20241387



Diana Bagaeva





Representação Digital

ÍNDICE

Semana1: Introdução a disciplina. Criação de uma página HTML.

Semana 2: Introdução dos comandos do Autocad.

Semana 3: Exercícios simples em Autocad.

Semana 4: Conclusão do exercício da planta da casa Antonio Carlos

Siza

Semana 5: Continuamos fazer da planta da casa Antonio Carlos Siza

Semana 6: Trabalho com formato de papel para projetos arquitetos

Semana 7: Detalhes de projeto arquitetónico







Encontramos os nossos paginas na pagina geral do FAUL:

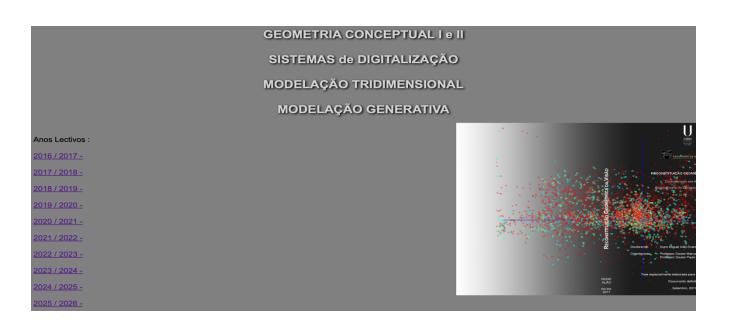
Aula 1-2 Introdução

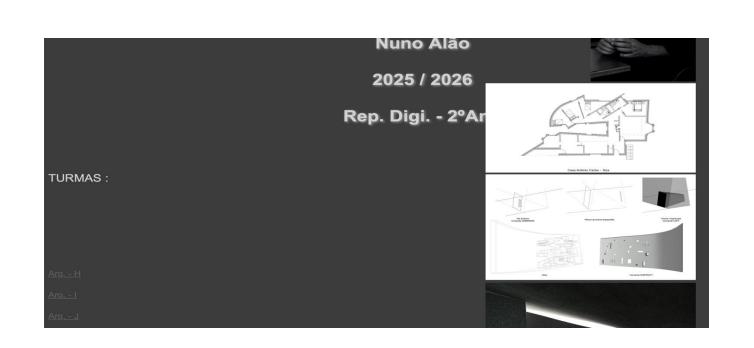
- -Apresentação do professor e objetivos da disciplina.
- -Importância da representação digital para arquitetura.

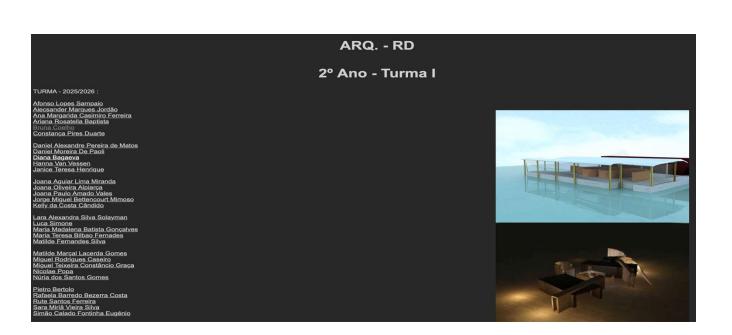
Programas necessários para semestre:

- -AutoCAD 2023 (desenho técnico).
- -3D Studio Max 21 (modelação 3D).
- -Brackets, Sublime, Notepad++ (edição HTML).
- -FileZilla (publicação do site).
- -Twin Motion/ Photoshop.









Instalamos estes programas:











Breckets

- Criar conta no Brekcets (com cartão de estudante).
- Ver exemplos de anos anteriores.
- Lembrar: página inicial = index.html.

```
1 <!DOCTYPE html>
 2 ▼ <html lang="en">
 3 ▼ <head>
      <meta charset="UTF-8">
      <title>Too Much Information</title>
 6 ▼ <style>
        body {
          background: white;
          color: black;
          font-family: Arial, sans-serif;
          margin: 0;
          padding: 40px;
14
         .header {
          border-bottom: 1px solid black;
          padding-bottom: 10px;
          margin-bottom: 40px;
          text-transform: uppercase;
          font-size: 14px;
         .header-left {
          float: left;
         .header-right {
          float: right;
29 ▼
         .title {
          font-size: 60px;
          font-weight: normal;
          margin: 40px 0;
          line-height: 1.1;
         .quote {
          font-size: 12px;
          text-transform: uppercase;
          max-width: 300px;
          margin: 20px 0;
        line-height: 1.5;
42
43 ▼ .author {
          font-size: 10px;
          margin-top: 10px;
          font-style: italic;
```

```
49 V
        .description
50
          font-size: 12px;
51
          line-height: 1.6;
52
          max-width: 500px;
53
          margin: 40px 0;
54
55
56 🔻
        .copyright {
57
          font-size: 30px;
58
          font-weight: bold;
59
          text-align: right;
60
          margin: 20px 0;
61
62
63 ▼
        .footer {
64
          border-top: 1px solid black;
65
          padding-top: 15px;
66
          margin: 30px 0;
67
          font-size: 12px;
68
          text-transform: uppercase;
69
70 ▼
        .footer-column
71
          float: left;
72
          width: 25%;
73
74
75 ▼
        .photos {
76
          clear: both;
77
          margin-top: 40px;
78
79 ▼
        .photo {
80
          float: left;
81
          width: 48%;
82
          margin-right: 2%;
83
84 ▼
        .photo:last-child {
85
          margin-right: 0;
86
87 ▼
         .photo img {
88
          width: 100%;
89
          height: auto;
91
92 ▼
      a {
93
         color: black;
94
          text-decoration: none;
95
96 ▼
      a:hover {
97
         text-decoration: underline;
```

```
.clear
         clear: both;
102 }
103 </style>
104 </head>
105 ▼ <body>
106
107 ▼ <div class="header">
108 <div class="header-left">SET-DEC</div>
109 <div class="header-right">2025</div>
110 <div class="clear"></div>
111 </div>
112
113 ▼ ⟨div class="title"⟩
114 TOO MUCH<br/>br
115 INFORMATION
116 </div>
118 ▼ ⟨div class="quote"⟩
119 EVERY ACT OF CREATION IS FIRST AN ACT OF DESTRUCTION.
       <div class="author">Pablo Picasso</div>
121 </div>
122
123 ▼ <div class="description">
This work was carried out as part of the course Digital Representation. The main goal of the project was to study ways of visually
        presenting information and to learn how to use computer programs that reflect the key stages of an architect's work. The project helped
        develop skills in working with digital tools, taught careful attention to design details, and enabled the creation of high-quality
        projects and works. I thank the professor for their support and valuable knowledge.
125 </div>
127 <div class="copyright">@</div>
128
129 ▼ ⟨div class="footer"⟩
        <div class="footer-column">
          <a href="http://home.fa.ulisboa.pt/~nunoalao">NUNO ALAO</a>
132
133 ▼ <div class="footer-column">
          DESIGNED BY<br/>br>DIANA BAGAEVA
135 </div>
136 ▼ ⟨div class="footer-column"⟩
138 </div>
139 ▼ <div class="footer-column">
140 CREATION 109<br/>br>PHOTO BY<br/>br>TOGLIATTY
141 </div>
142 <div class="clear"></div>
143 </div>
```

SET-DEC.

TOO MUCH INFORMATION

EVERY ACT OF CREATION IS FIRST AN ACT OF DESTRUCTION.

This work was carried out as part of the course Digital Representation. The main goal of the project was to study ways of visually presenting information and to learn how to use computer programs that reflect the key stages of an architect's work. The project helped develop skills in working with digital tools, taught careful attention to design details, and enabled the creation of high-quality projects and works. I thank the professor for their support and valuable

NUNO ALAO





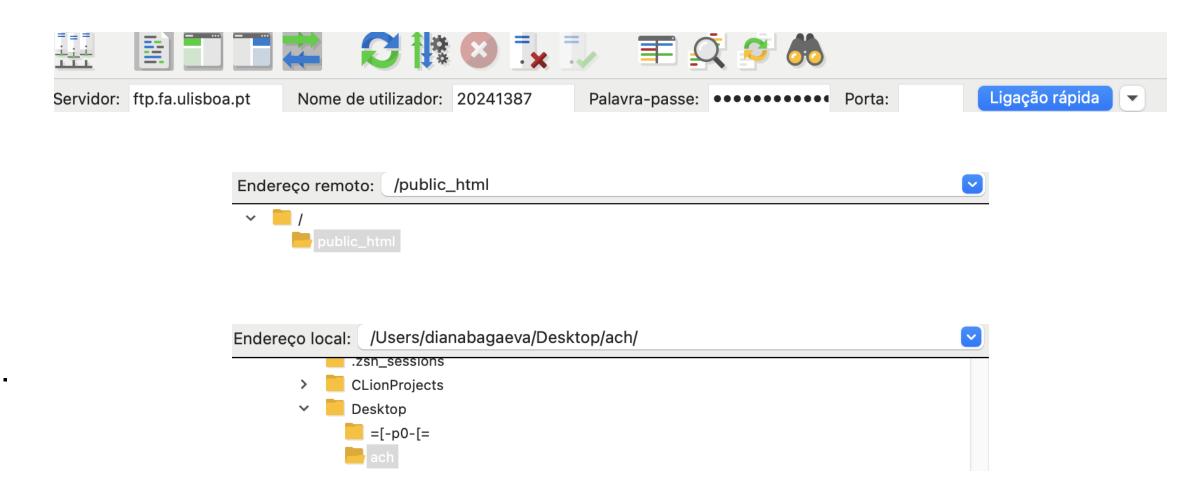


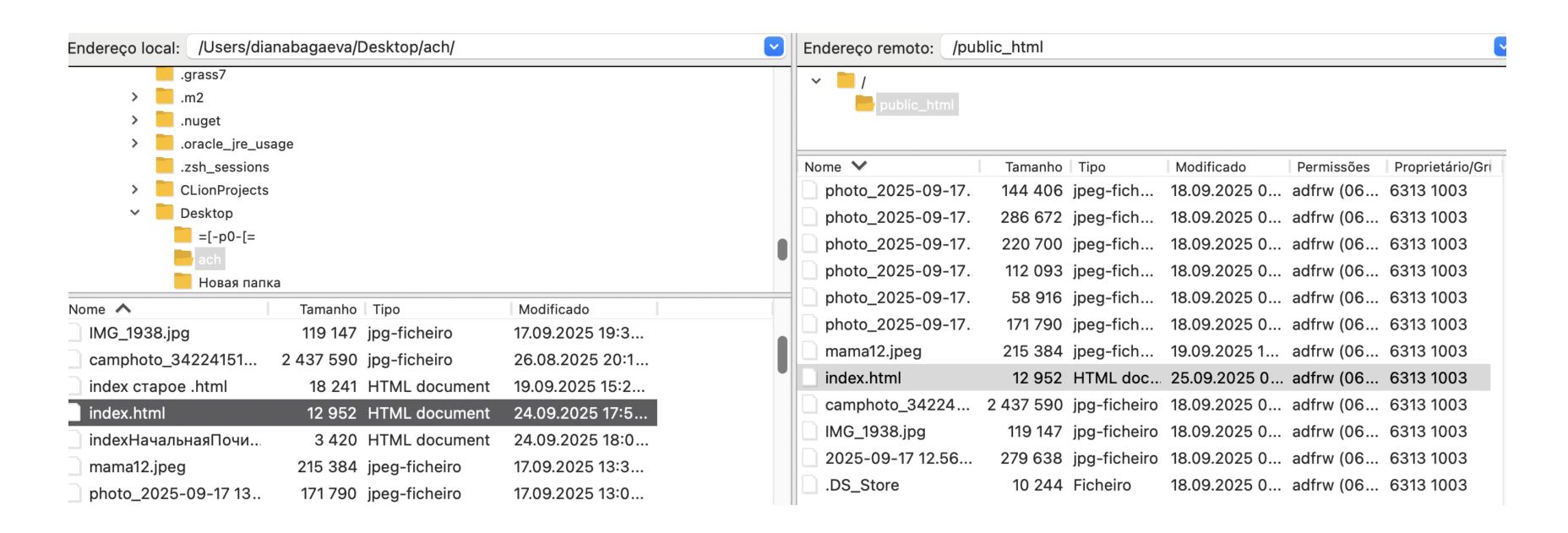
FileZilla

- •Acesso: ftp.fa.ulisboa.pt, nº de aluno, senha do Moodle.
- •Criar pasta public_html para alojar o site pessoal.

Primeira Página Web

- Abrir exemplo dado pelo professor.
- Copiar o código para Brackets/Sublime.
- Guardar como index.html.
- Alterar texto, cor, imagens.
- Enviar os documentos prontos para servidor via FileZilla.





SET-DEC 202

TOO MUCH INFORMATION

This work was carried out as part of the course Digital Representation. The main goal of the project was to study ways of visually presenting information and to learn how to use computer programs that reflect the key stages of an architect's work. The project helped develop skills in working with digital tools, taught careful attention to design details, and

d the creation of high-quality projects and works. I thank the

TRABALHOS



- -Durante o desenvolvimento do meu trabalho, utilizei ferramentas de Inteligência Artificial como apoio.
- -Primeiro, recorri à IA para ajudar na escrita do código, o que facilitou a compreensão da lógica e a correção de erros básicos.
- -Depois, experimentei diferentes aplicações de IA para explorar a parte estética, procurando alcançar mais beleza, equilíbrio e harmonia no resultado final.

Uso de lA no projeto

O que foi feito com ajuda da IA:

- -Criada uma galeria de fotos interativa com janelas modais e modo fullscreen.
- -A galeria é gerada automaticamente a partir do array PHOTO_LIST.
- -Adicionada navegação pelas fotos (setas e teclas ← →, fechamento com Esc).
- -Estilos e responsividade melhorados: layout em grid, efeitos de hover, media queries para dispositivos móveis.
- -UX otimizado: fechamento das janelas modais ao clicar fora, transições suaves para botões e imagens.

Comandos/funções utilizados:

- -document.createElement, appendChild para gerar a galeria.
- -onclick, addEventListener('keydown') para interatividade.
- -CSS: display: grid, @media, transition, hover.
- -Funções: openModal(), closeModal(), openFullscreen(), closeFullscreen(), nextPhoto(), prevPhoto().

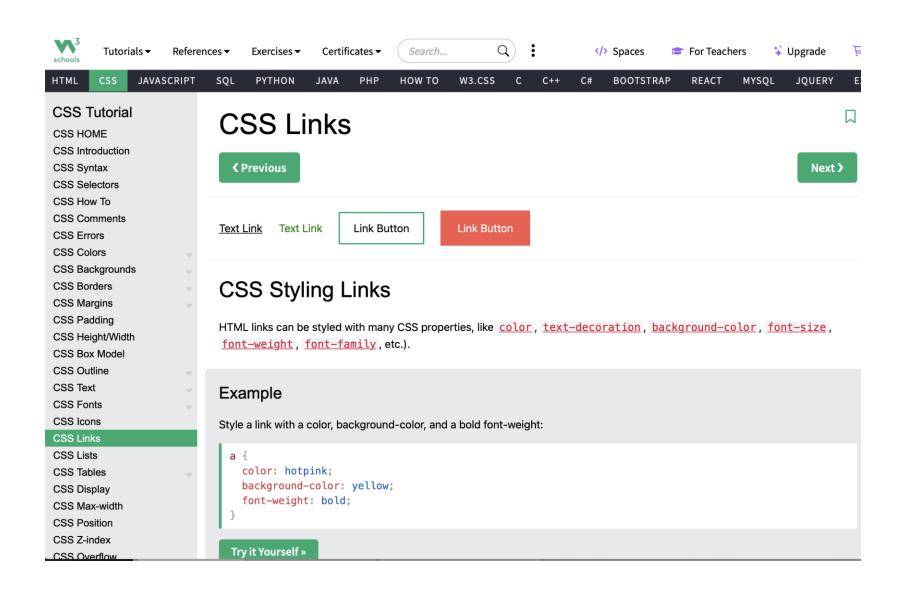




Aula 3

Correção de erros e publicação

No terceiro aula, o professor ajudou-nos a identificar e corrigir erros no código, mostrando como melhorar nossas páginas. Publicámos os trabalhos e aprendemos sobre o site W3Schools e suas vantagens:



Vantagens do W3Schools:

- -Documentação clara e exemplos práticos.
- -Editor interativo "Try it Yourself" para testar o código em tempo real.
- -Conteúdos atualizados segundo os padrões web modernos.



Aula 4 Introdução AUTOCAD

- Principais comandos :
- L (Line) desenhar linhas
- PL (Polyline) criar polilinhas
- E (Erase) apagar elementos
- M (Move) mover objetos
- DTEXT / T (Text) inserir texto
- H / Hatch preencher figuras com padrões
- LA (Layer) criar e organizar camadas
- RO (Rotate), MI (Mirror), AL (Align) manipulação de objetos
- U (Undo), CO (Copy), EX (Extend), SC (Scale), G (Group), UN (Ungroup) ajustes e organização

Aula 5-6 TRABALHO EM AUTOCAD

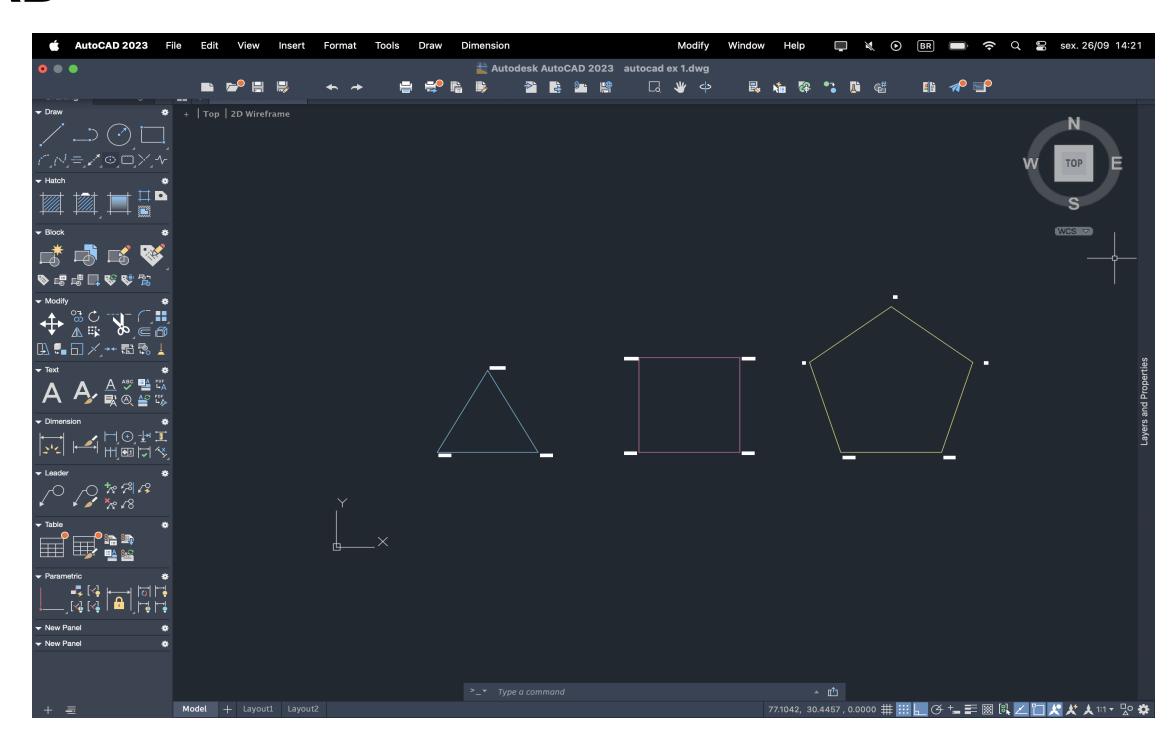
Desenho de figuras simples

Construção de triângulo, quadrado e pentágono usando L (Line) e PL (Polyline).

•Definição de ângulos com coordenadas

polares: @distância<ângulo.

- Transformar linha em polilinha: PEDIT → Join.
- •Inserção de texto com **DTEXT**, ângulo de rotação 0° para texto reto.
- Trabalho nos espaços Model (modelo) e Layout (folha).
- •Uso de coordenadas: absolutas (#), relativas (@), cartesianas (x,y,z) e polares (d<a).





Triangulo:

-L enter

-10,10

-20,10

-@10<120

-C

Quadrado:

-L enter

-10,10

-20,10

-@10<90

-@10<180

-C

Pentagono:

-L enter

-0,0

-@10 <0

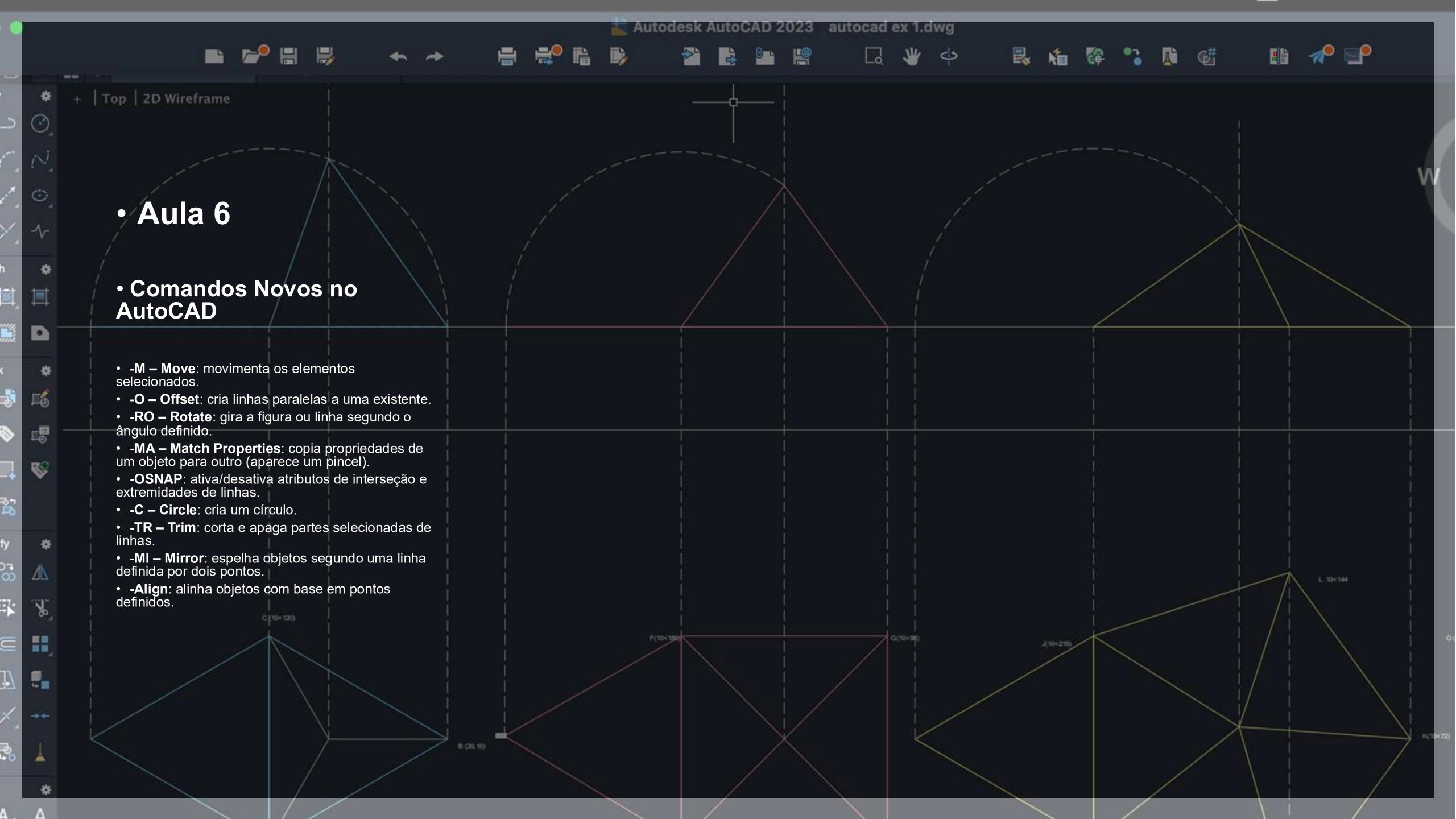
-@10<72

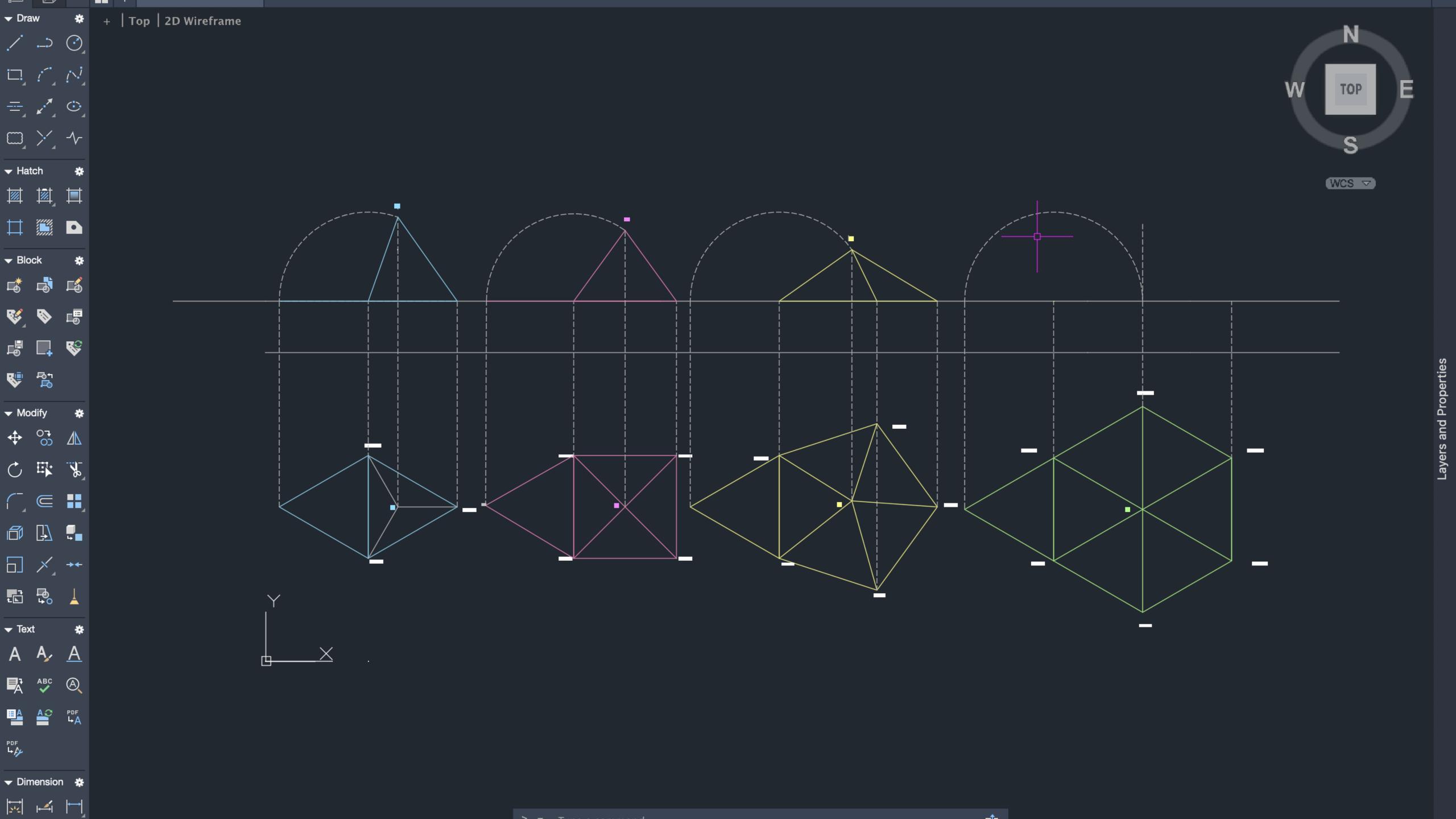
-@10< 144

-@10<216

-@10<288

-C







Constituição da Parede (espessura total 33 cm):

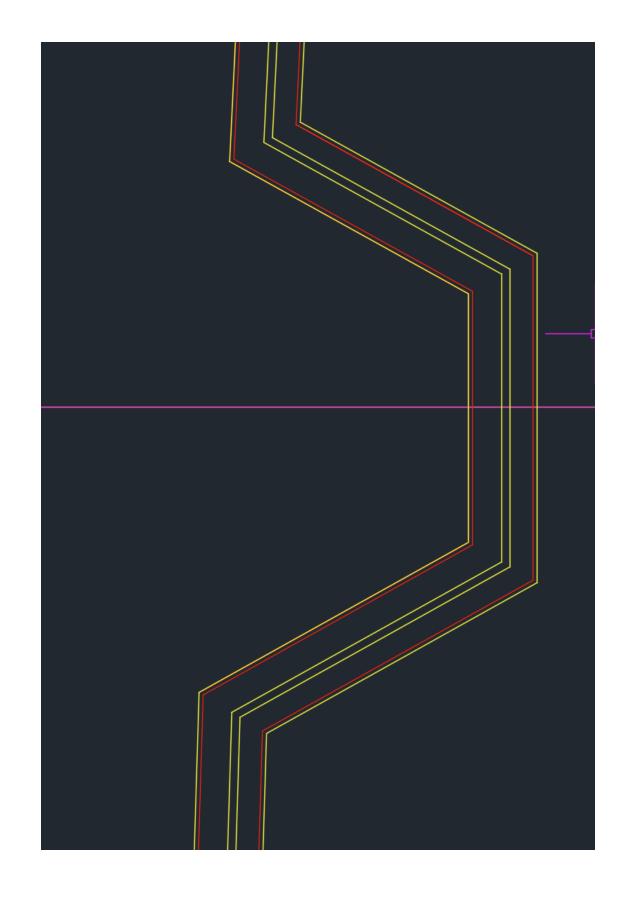


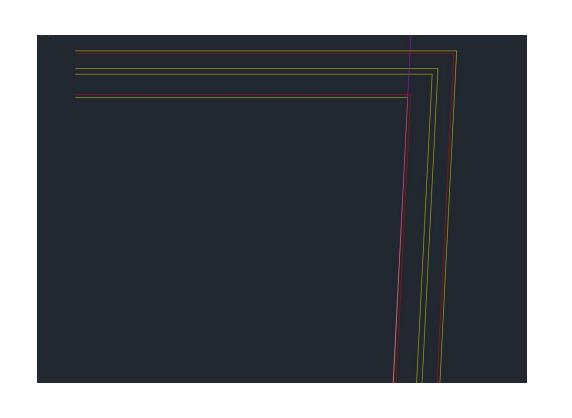
• Reboco exterior – 2 cm- 0.02m

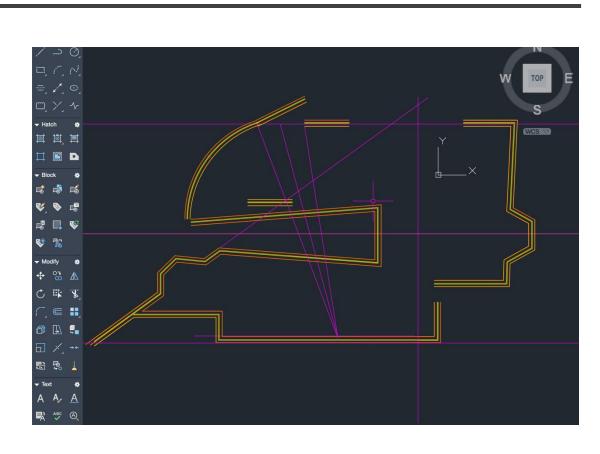
• Tijolo — 11 cm- 0.11mm

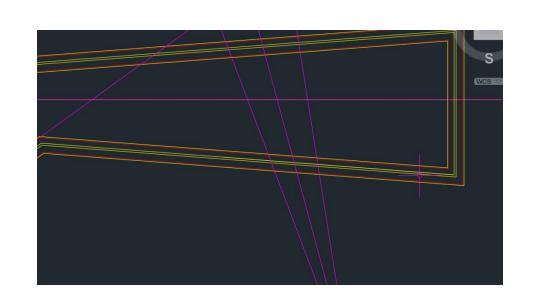
• Caixa de ar – 4 cm- 0.4mm

• Reboco interior – 14 cm⁻¹ 0.14mm









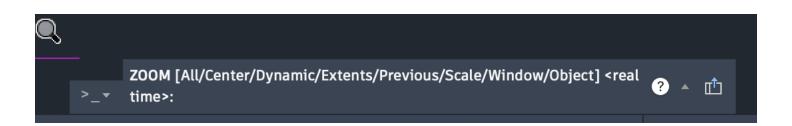


• 4. Comandos Utilizados:

- ATTACH inserir imagem de referência
- ALIGN alinhar objetos
- **EXTEND** estender linhas
- TRIM cortar porções de linhas
- FILLET juntar linhas por interseção
- STRETCH modificar objetos
- **HATCH** criar texturas
- UCS sistema de coordenadas
- **REMOVE** remover elementos

AULA 9-10

(Teoria+ practica da casa do Antonio Carlos Siza)



Navegação e zoom no AutoCAD — trabalho com comandos Zoom para mover e escalar desenhos

Comandos AutoCAD:

- •Z Zoom (escalar visualização)
- •Zoom In/Out aproximação/afastamento da imagem
- •Zoom E (Extents) mostrar todos os objetos no arquivo
- •Zoom All mostrar todo o espaço definido na folha
- •Zoom Center zoom dinâmico centrado
- •Zoom Previous retorno ao zoom anterior
- •Zoom Extents ajustar todo

WCS é a grelha de coordenadas no AutoCAD, que pode ser ajustada ao ângulo necessário para trabalhar com linhas paralelas e perpendiculares numa direção diferente. Retry

1. Processo de projeto arquitetónico — transição de esboços à mão livre para desenhos técnicos rigorosos para construtores

Desenho à mão livre:

- Desenvolvimento da ideia do projeto sem rigor dimensional
- Ajuda a pensar sobre a ideia e proporções
- Usado para comunicação dentro da equipa

Desenho rigoroso:

- Criado após aprovação da ideia com máxima precisão
- Destinado a transmitir informação ao construtor
- "A precisão dos desenhos transforma a ideia em realidade"
- Desenhos para conexão com a obra, com grande rigor
- 2. Tipos de projeções projeções ortogonais horizontais (plantas) e verticais (alçados)

3. Escalas na arquitetura

- 1:100 plantas gerais de arquitetura, visão geral do projeto
- •1:20 desenhos detalhados (urinóis, lavatórios, duches), cortes construtivos com aplicação de pedras/mosaicos
- •1:10 detalhes de portas, janelas, elementos construtivos ("nós")
- •1:1 escala natural, detalhes específicos de carpintaria e montagem
- •100:1 objetos pequenos (ex: parafusos) desenhados em escala maior
- **4. Normas de desenho técnico** padrões para formatos de folhas e legendas

Normas por países:

- •ISO norma internacional (padrão global)
- •DIN norma alemã
- •NP-62 norma portuguesa (adaptada às normas internacional e alemã)
- •ANP norma portuguesa
- •Vantagem: a norma portuguesa permite fazer projetos para qualquer país europeu



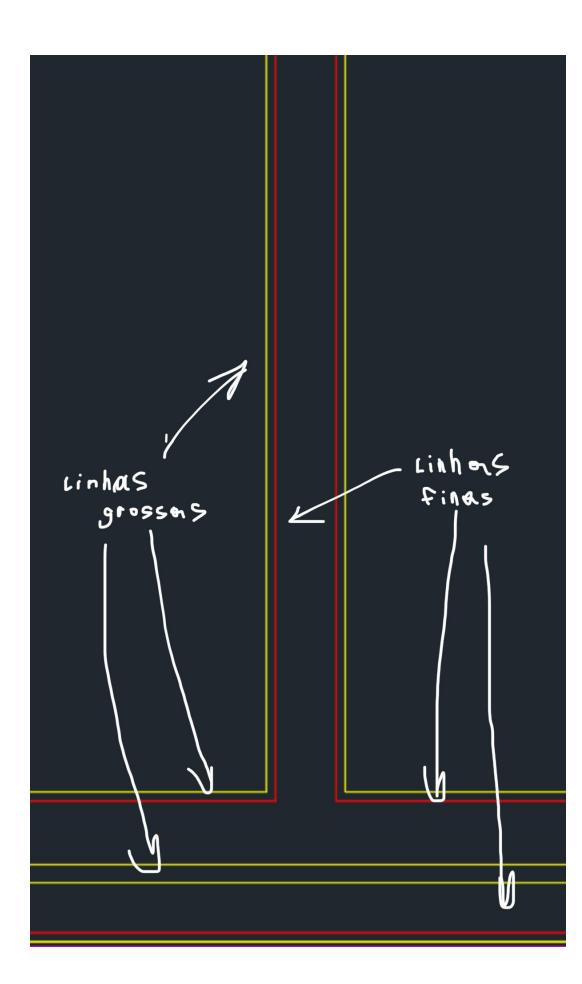
5.WCS é a grelha de coordenadas no AutoCAD, que pode ser ajustada ao ângulo necessário para trabalhar com linhas paralelas e perpendiculares numa direção diferente. Retry

6. Espessura e
hierarquia de linhas —
uso de diferentes
espessuras (no CAD —
diferentes cores) para
distinguir elementos

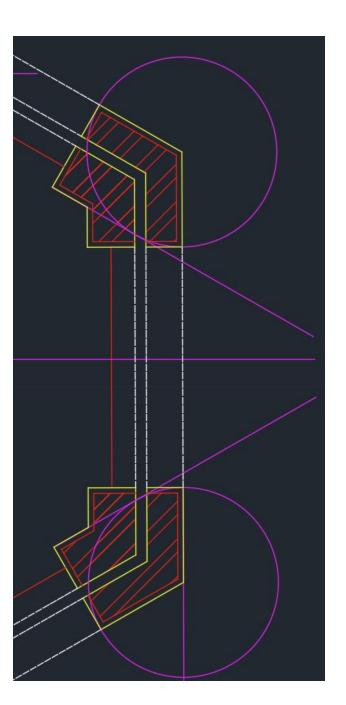
Espessuras de linha para diferentes elementos:
•Linhas grossas: paredes seccionadas, pilares em corte, elementos

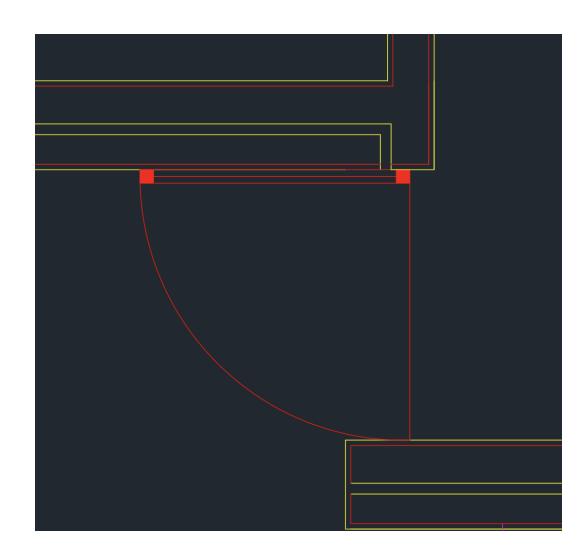
estruturais cortados
•Linhas finas: alçados,
janelas em planta,
elementos não
seccionados

 Hierarquia de linhas: dar importância aos elementos seccionados



- 7.Detalhes construtivos representação de portas, janelas, paredes, isolamento Grafismo correto:
- •Paredes: linhas grossas em planta, espessura proporcional (33 cm = 3,3 mm no desenho)
- •Janelas: linha exterior e interior da pedra de peito, caixilhos
- •Portas: arco de abertura + duas linhas de espessura; porta representada "só as linhas dela"
- •Portas de correr: espessura da porta, colocada fora da parede ou encaixada
- •Isolamento: grafismo específico para diferentes materiais:
 - Cortiça
 - Poliuretano expandido
 - Esferovite (poliestireno)
- •Gesso cartonado (pladur): simples ou duplo (duas tábuas) com estrutura metálica
- •Desenhar apenas partes importantes: esquinas, arestas





COMANDOS UTILIZADOS e NOVOS

LINE - desenha linhas retas

PERP (Perpendicular) - depois de line faz perpendicular a uma linha

POLYGON - desenha polígonos regulares

OFFSET - cria cópias paralelas a uma distância específica

TRIM - corta linhas usando cutting edges

EXTEND - estende linhas até limites

BREAK - divide uma linha em segmentos ou remove parte

MIRROR - cria cópias espelhadas

ARRAY - cópias múltiplas (retangular, polar, por caminho)

ALIGN - alinha objetos por pontos de referência

DRAW ORDER - move linhas para frente/trás (to front, to back, above, under)

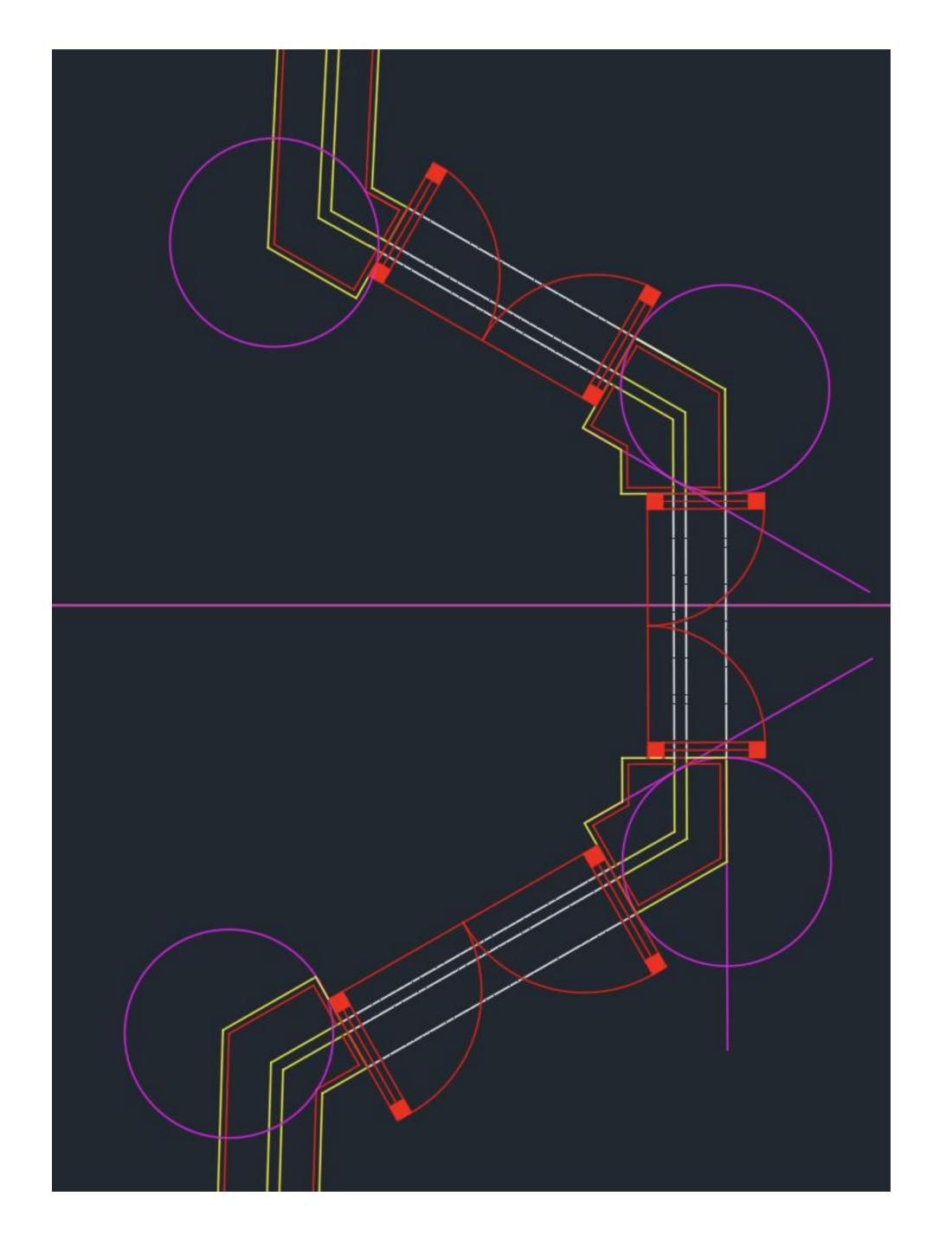
HATCH - preenche áreas com padrões ou hatches

MA (Match Properties) - copia propriedades entre objetos

CHPROP - muda propriedades (cor, layer, tipo de linha)

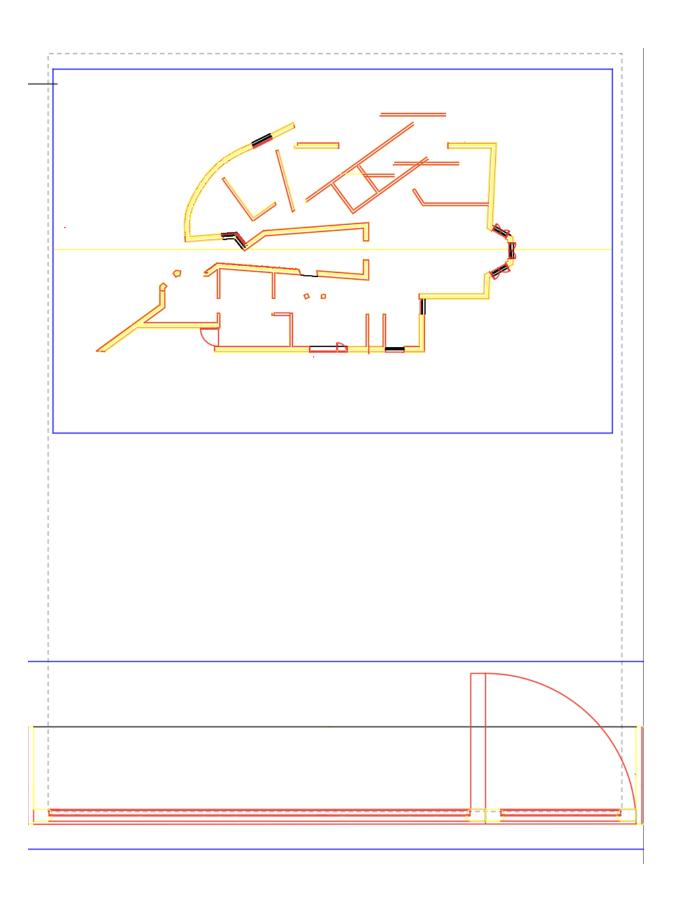
EXPLODE - desagrega blocos em elementos individuais

REMOVE - remove objetos selecionado



AULA 11-12

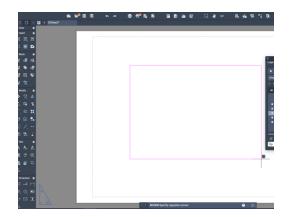
Passagem do Model Space para a Plotagem — criação de layouts, configuração de viewports e gestão de layers.



1. Trabalho com Layout
Ações principais:
Clicar com o botão direito sobre a aba
Layout → Page Setup Manager.
É possível renomear, eliminar ou copiar
o layout.
No Page Setup Manager definir:
Tamanho da folha (ex.: A3 ISO ou A2).
Configurações de plotagem: orientação,
área e escala.

Comando: PAGESETUP (ou através do menu *Page Setup Manager*).

Unidades e Escala
O AutoCAD trabalha em milímetros, mas
o projeto é desenhado em metros.
A escala do modelo pode ser 1:1000,
enquanto a impressão será, por exemplo,
1:100, 1:50 ou 1:10.
Para definir a escala:
ZOOM → SCALE → NXP
Exemplo:
Se o modelo está em 1:1000 e é
necessário imprimir em 1:100 → usar
10XP.



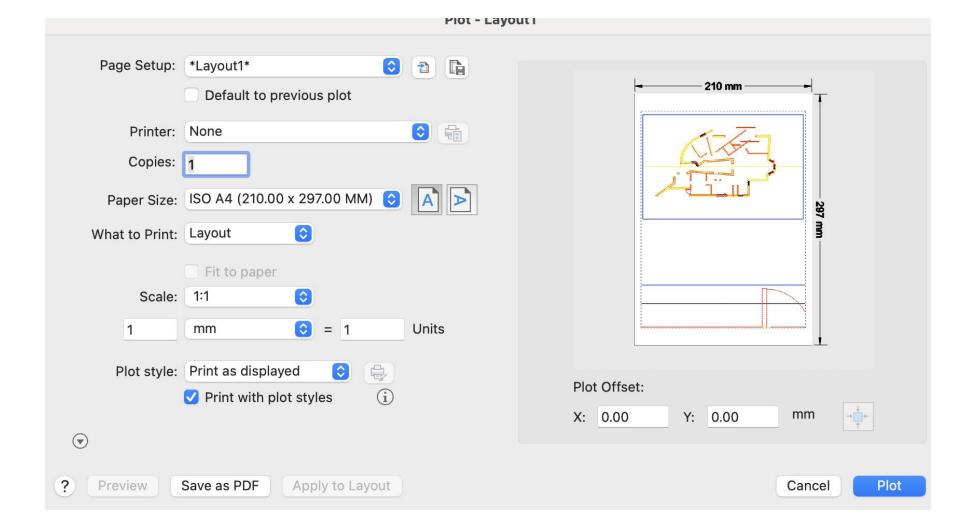


2. Principais comandos

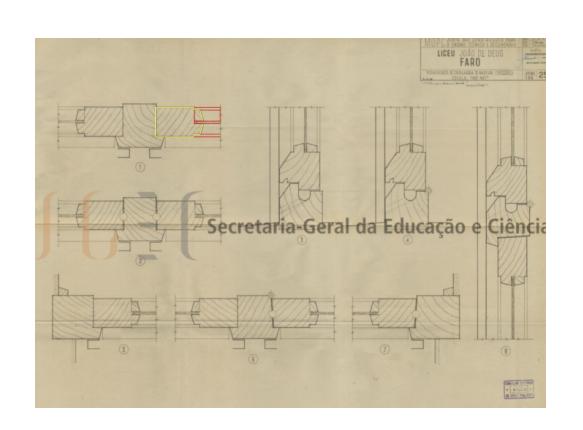
MVIEW- Criar uma janela de visualização (viewport)

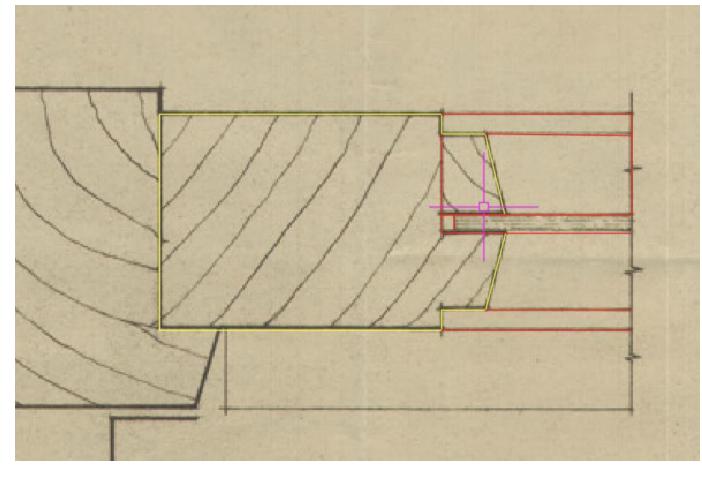
 ZOOM → SCALE → 10XP- Definir a escala do desenho dentro da janela

- PAN- Mover a vista dentro do viewport
- PLOT- Imprimir o layout
- CTB-Configurar penas (espessuras de linha)
- PREVIEW- Visualizar antes da impressão

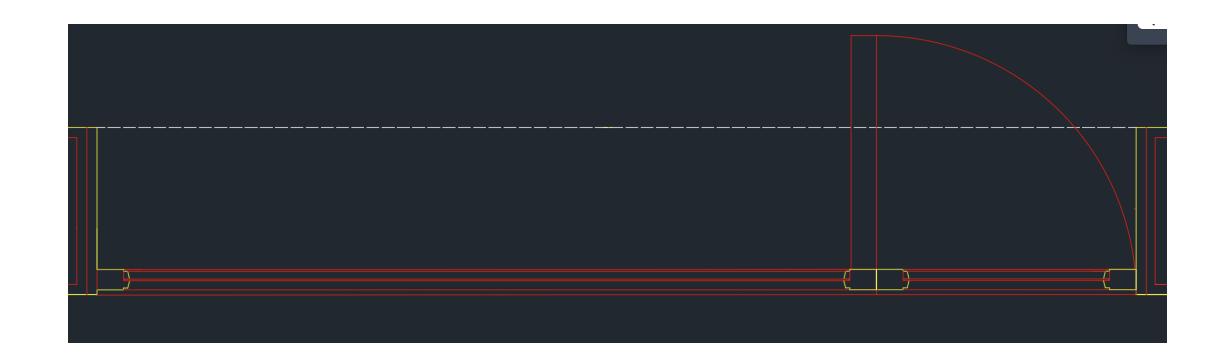


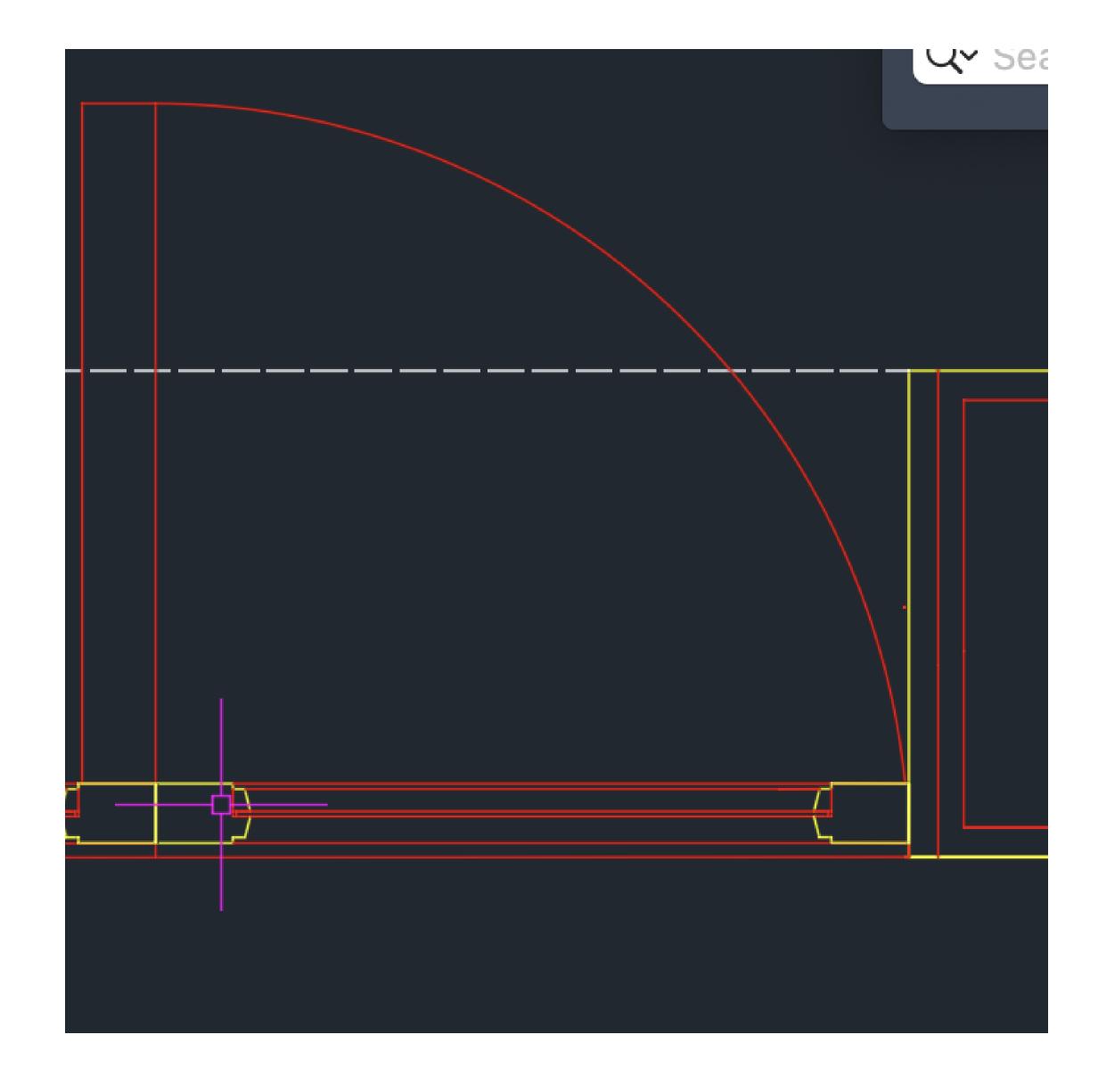
criou formas precisas de fixação de portas com imagem exemplo :





e instalamo-los no nosso projeto





Aula 13-14

Trabalhamos com os detalhes do plano (casa de banho).

- Pesquisa de lavatórios e sanitas no site da **Roca** (coleção *Ona*).
- Download de ficheiros **DWG** (plantas, cortes, alçados).
- Abertura do ficheiro no AutoCAD e ajuste das cores das linhas (*by layer*).

New
-DIM LIN – LINEARES
-DIMSTYLE
-DIM ANG – ANGULARES
-DIM ALI – ALINHADAS
-DIM RAD – RAIOS DE CURVAS

